

REGOLAMENTO MINIBASKET STAGIONE 2024 – 2025

NUMERO MASSIMO DI ATLETI PER LA PARTECIPAZIONE AD UNA GARA

CATEGORIA UNDER12: il numero massimo è di 12 atleti.

Annate ammesse: 2013-2014-2015-2016.

Attrezzature e Divise da gara.

- Le partite si giocano con canestri alti 3,05 m.
- Il pallone di gioco è quello del minibasket (n°5).
- I giocatori di ciascuna squadra devono indossare maglie numerate e dello stesso colore; la numerazione può essere libera.
- È vietato giocare con collanine, anelli, orecchini, orologi, braccialetti o quanto altro possa arrecare danno ai giocatori durante il gioco.

Tempi di gioco.

- La durata della gara è fissata in 4 tempi di 10 minuti effettivi (il cronometro andrà arrestato ad ogni fischio dell'arbitro e sarà fatto ripartire appena la palla verrà toccata da uno qualsiasi dei giocatori in campo).
- L'arbitro non è obbligato a toccare la palla in occasione delle rimesse.
- In caso di parità al termine dei tempi regolamentari verranno disputati tanti tempi supplementari della durata di 5' quanti ne servono ad interrompere il risultato pari.

- Saranno accordati due minuti di riposo tra 1°-2°, 3°-4° quarto e tempi supplementari e 10 minuti tra il 2°-3° quarto. Può essere richiesta una sospensione per il primo, secondo, terzo tempo e supplementari, due sospensioni nel quarto tempo. La sospensione potrà essere accordata solo a gioco fermo.

Limiti di età.

- Possono giocare solo gli atleti che rientrano nelle fasce d'età emanate dal CSI ad inizio AS in corso.

Riconoscimento giocatori.

- Il riconoscimento dei giocatori avverrà come previsto dal regolamento generale della manifestazione.

- È ammesso l'uso di un documento di riconoscimento in originale.

- Come documento di riconoscimento potrà essere utilizzata la tessera CSI solo se provvista di foto.

Giocatori ammessi.

- I giocatori a referto possono essere minimo 5 massimo 12 per squadra.

Difesa individuale.

È obbligatoria la difesa individuale. È ammessa la difesa a zona in caso di inferiorità numerica (salvo nel caso della sostituzione del giocatore che commette volutamente cinque falli).

Indicazioni utili difesa a zona.

Nella individuazione di una difesa illegale, in nessun caso si può fare riferimento alla distanza difensore-attaccante.

Si ritiene perciò opportuno precisare che la differenza sostanziale fra la difesa a zona ed individuale

è la seguente:

- la difesa a zona segue gli spostamenti della palla indipendentemente dai movimenti degli avversari;
- la difesa individuale prevede, appunto, un controllo individuale del proprio avversario.

Qualora una squadra nel corso della gara disattenda tale obbligo, gli arbitri adotteranno i seguenti provvedimenti:

- a) richiamo verbale all'allenatore, la prima volta;
- b) fallo tecnico "alla panchina", la seconda volta;
- c) fallo tecnico "alla panchina", la terza volta;
- d) fallo tecnico "alla panchina" con conseguente allontanamento dell'allenatore, la quarta volta;

se l'obbligo dovesse ulteriormente disatteso, gli arbitri potranno sospendere definitivamente la gara.

Regole.

- È previsto il tiro da 3 punti.
- Non sono ammessi raddoppi di marcatura.
- Non è ammesso l'uso dei blocchi.
- Non viene applicata l'infrazione di campo.
- Verrà adottato il possesso alternato (freccia) allo scopo di ridurre e recuperare quel tempo che dovrebbe servire a posizionarsi a centrocampo per la palla a due.
- Non è ammessa la difesa a zona.
- Bonus falli di squadra: dopo il 5° (dal sesto fallo), in occasione di ogni fallo, devono essere

sempre concessi due tiri liberi.

- I falli personali sono fissati a 5.

Non verranno applicate le seguenti regole:

- regola dei 3 secondi;
- regola degli 8 secondi;
- regola dei 24 secondi;
- regola dell'infrazione di campo;
- regola dei passi sulla rimessa.

Verrà applicata, con tolleranza, la regola dei 5 secondi (a discrezione dell'arbitro).

Punteggi e classifica.

I punteggi attribuiti sono i seguenti:

- 3 punti in caso di vittoria al termine dei tempi regolamentari.
- 2 punti in caso di vittoria ai supplementari.
- 1 punto in caso di sconfitta ai supplementari.
- 0 punti in caso di sconfitta al termine dei tempi regolamentari.

Sostituzioni.

Le squadre possono effettuare la partita con "cambi liberi" con obbligo di far entrare in campo tutti gli atleti almeno 2 volte.

È previsto:

- l'uscita dal campo di un atleta per raggiunto limite di falli;
- la compilazione di un referto ufficiale di gara (scaricabile dal portale pallacanestro);

- la classifica.

Al termine di ogni partita il dirigente/allenatore della squadra di casa dovrà comunicare alla CTP il risultato finale segnalando con precisione il numero di gara e il risultato. Quanto prima la Società della squadra di casa dovrà inviare lo scanner del referto gara e distinte giocatori al numero 3409141144.

Considerato lo spirito ludico/educativo e la giovane età dei partecipanti, in questa categoria i

provvedimenti a carico degli atleti (durante la gara) verranno assegnati a referto a chi li commette, ma la sanzione verrà comminata al responsabile/educatore (maggiorenne) della panchina.

Data l'età degli atleti si auspica che da parte di allenatori, accompagnatori, genitori e arbitri vi sia un atteggiamento corretto ed amichevole affinché prevalga l'aspetto educativo ed ogni incontro diventi occasione per nuove amicizie, fermo restando l'aspetto agonistico (ma non troppo) e l'educazione al bellissimo gioco che è la pallacanestro. In ragione di ciò, nell'applicazione delle regole di gioco ci sarà, pur senza ignorarle, una certa tolleranza; al contrario, in presenza di comportamenti aggressivi, offensivi, diseducativi che creino un clima ostile, verranno presi severi provvedimenti disciplinari e pecuniari.

RESPONSABILITA'

Il Centro Sportivo Italiano declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le attività svolte ad atleti e/o terzi salvo quanto previsto dalla copertura assicurativa della tessera CSI.

16/10/2024

La Commissione Tecnica Pallacanestro